

# 境児童センターだより 1月

2019/1

|    |   |                  |
|----|---|------------------|
| 1  | 火 | 休館日              |
| 2  | 水 | 休館日              |
| 3  | 木 | 休館日              |
| 4  | 金 |                  |
| 5  | 土 | 正月遊び             |
| 6  | 日 | 正月遊び             |
| 7  | 月 |                  |
| 8  | 火 | 休館日              |
| 9  | 水 | 親子クラブ            |
| 10 | 木 |                  |
| 11 | 金 |                  |
| 12 | 土 | オセロで遊ぼう          |
| 13 | 日 | なわとびをしよう         |
| 14 | 月 | 休館日              |
| 15 | 火 | 休館日              |
| 16 | 水 | 親子クラブ<br>にじの会    |
| 17 | 木 |                  |
| 18 | 金 |                  |
| 19 | 土 | 工作をしよう<br>おはなしの風 |
| 20 | 日 | 集団遊び             |
| 21 | 月 |                  |
| 22 | 火 | 休館日              |
| 23 | 水 | 親子クラブ<br>児童家庭相談  |
| 24 | 木 |                  |
| 25 | 金 |                  |
| 26 | 土 | ターゲットプレイで遊ぼう     |
| 27 | 日 | ターゲットプレイ大会       |
| 28 | 月 |                  |
| 29 | 火 | 休館日              |
| 30 | 水 | 親子クラブ            |
| 31 | 木 |                  |

**新年あけまして  
おめでとうございます**

今年も色々な遊びを用意しています  
皆様のご来館をお待ちしております

**\* 土・日曜日の行事 \***

○どなたでも参加できます（幼児は保護者同伴）  
○午後2時～

|        |            |          |
|--------|------------|----------|
| 5日(土)  | 「正月遊び」     | 定員：なし    |
| 6日(日)  | 「正月遊び」     | 定員：なし    |
| 12日(土) | 「オセロで遊ぼう」  | 定員：なし    |
| 13日(日) | 「なわとびをしよう」 | 定員：なし    |
| 19日(土) | 「工作をしよう」   | 定員：先着20人 |
| 20日(日) | 「集団遊び」     | 定員：なし    |

**おはなし会**

|        |          |           |
|--------|----------|-----------|
| 16日(水) | 「にじの会」   | 午後1時～     |
| 19日(土) | 「おはなしの風」 | 午前10時30分～ |

**23日(水) 児童家庭相談**  
○時間 午前10時～正午  
○市から専門の相談員さんが来館「秘密厳守」  
相談室を設けます。小さなことでもお気軽にどうぞ♪

**26日(土) ターゲットプレイで遊ぼう**  
○時間 午後2時～  
○対象 どなたでも参加できます  
(幼児は保護者同伴)  
○定員 なし  
○内容 翌日の大会に向けて、練習をしよう!  
やったことのない人も大歓迎です。  
○申込み 開始10分前

**27日(日) ターゲットプレイ大会**  
○時間 午後2時～  
○対象 ターゲットプレイができる子  
(幼児は保護者同伴)  
○定員 先着20人  
○内容 参加賞と入賞者には賞品があります  
○申込み 開始10分前



**\* 年末年始休館のお知らせ \***

12月29日(土) から 1月3日(木) まで  
**おやすみ** です。

住所\* 伊勢崎市境新栄 12-4  
電話\* (0270) 70-6100  
開館時間\* 9:30～18:00  
休館日\* 火曜日・祝日

